

Rust Clash Entertainment Ltd
Thermistokli Dervi, 48, 3rd Floor,
Office 306, 1065, Nicosia
Cypern

Förbud att tillhandahålla spel i Sverige

Beslut

Spelinspektionen förbjuder Rust Clash Entertainment Ltd att tillhandahålla spel i Sverige utan nödvändig licens.

Beslutet gäller omedelbart.

Hur man överklagar, [se bilaga](#).

Ärendet

Spelinspektionen inledde ett tillsynsärende mot bolaget Rust Clash Entertainment Ltd efter att misstanke uppkommit om att bolaget på webbplatsen clash.gg tillhandahåller spel som riktas till den svenska marknaden utan nödvändig licens.

Spelinspektionen har initierat ett dolt testköp. Testköpet har dock inte fullbordats.

Spelinspektionen granskade den 30 mars 2026 bolagets webbplats clash.gg. Vid kontrollen framkom att det på webbplatsen bedrivs lotterier med så kallade "skins". "Skins" är kosmetiska samlarobjekt från datorspel, som kan säljas och köpas utanför de datorspel de tillhör. Webbplatsen erbjuder olika spelformer, bland annat en spelform där spelaren kan lägga en insats med ett "skin" för att vinna ett annat, mer värdefullt "skin". Om spelaren förlorar, förloras även insatsen.

På webbplatsen används de digitala spelletterna "gold coins" och "gems". "Gold coins" kan köpas för pengar och tillförs spelarens spelkonto. Vid köp av "gold coins" erhåller spelaren även "gems", vilka används för deltagande i vissa spelformer.

Vid kontrollen framkom även att webbplatsen har information på svenska och att den svenska flaggan förekommer. Vidare är Sverige ett av valbara länder vid registrering och marknadsföring sker via svenskspråkiga webbplatser som riktar

sig till svenska konsumenter.

I tillsynen har det inte framkommit att svenska konsumenter är förhindrade att registrera sig och skapa ett konto på bolagets webbplats.

Vid tillsynen har det framkommit att den webbplatsen som kontrollerats ägs och drivs av Rust Clash Entertainment Ltd med adressen Thermistokli Dervi, 48, 3rd Floor, Office 306, 1065, Nicosia, Cypern.

Det har inte framkommit att Rust Clash Entertainment Ltd har licens för att bedriva spelverksamhet i någon jurisdiktion.

Spelinspektionen har identifierat följande webbplatser som ägs och drivs av Rust Clash Entertainment Ltd: clash.gg och rustclash.com.

Rust Clash Entertainment Ltds yttrande

Rust Clash Entertainment Ltd har yttrat sig och anför följande. Bolaget erbjuder spel som avgörs av slumpen. Insatsen görs genom "gold coins" eller "gems". "Gold coins" går att köpa, men går också att få genom gratismetoder. "Gold coins" kan dock inte konverteras till riktiga priser, pengar eller krypto, och är därmed inte spel om pengar eller andra vinster med ett värde i pengar.

"Gems" kan användas på "gem games". "Gems" kan inte direkt köpas, utan erhålls genom gratismetoder och kampanjer. Det är enligt bolaget inte en insats och undantaget enligt 3 kap. 4 § 1 spellagen. Vidare anføres att "gems" kan erhållas genom köp av "gold coins". Priset på "gold coins" påverkas dock inte av att spelaren erhåller "gems" vid köptillfället, och det är därmed inte en fråga av insats i spellagens mening.

Slutligen har bolaget "seasonal game prizes", som erbjuds periodvis och spelas med "seasonal coin" som insats. Denna kan inte köpas, utan erhålls endast genom gratismetoder och kampanjer. "Seasonal coin" kan växlas till pengar, men då den inte går att köpa, är det inte en insats enligt 3 kap. 4 § 1 spellagen.

Mot bakgrund av ovan, anser bolaget att de inte behöver svensk licens enligt

spellagen. Bolaget har inte yttrat sig om huruvida de riktar sig mot den svenska marknaden eller inte.

Tillämpliga bestämmelser

Spellagen (2018:1138) gäller spel om pengar och andra vinster med ett värde i pengar (1 kap. 1 § spellagen).

Denna lag ska tillämpas på spel som tillhandahålls i Sverige, om inte annat följer av 3, 4 eller 5 §. Onlinespel som inte riktas till den svenska marknaden ska inte anses tillhandahållna i Sverige (1 kap. 2 § spellagen).

Med spel avses i denna lag lotteri, vadhållning, kombinationsspel och pyramidspel (2 kap. 1 § spellagen).

I denna lag avses med lotteri: aktivitet där deltagarna har en chans att vinna ett pris och där chansen att vinna beror på slumpen (2 kap. 3 § 12 p. spellagen).

Licens krävs för att tillhandahålla spel, om inte annat följer av lagen eller annan författning (3 kap. 3 § spellagen).

Licens krävs inte för spel där deltagande inte kräver betalning av en insats (3 kap. 4 § 1 p. spellagen).

Spelinspektionen får, om det är nödvändigt för tillsynen när det gäller bestämmelsen i 3 kap. 3 § första stycket och 7 § spellagen, köpa speltjänster online under dold identitet (testköp) (18 kap. 9 a § spellagen).

Spelinspektionen får meddela de förelägganden och förbud som behövs för att spellagen ska följas (18 kap. 23 § spellagen).

Spelinspektionen får bestämma att ett beslut om förbud enligt spellagen ska gälla omedelbart (18 kap. 25 § spellagen).

Spelinspektionens bedömning

Spellagen gäller för spel om pengar och andra vinster med ett värde i pengar. Av lagens förarbeten framgår vikten av att lagstiftningen är långsiktigt hållbar

och kan anpassas till nya omständigheter på marknaden. Det tydliggörs även att licens ska krävas för spel om penningvärde, vilket avser vinster i form av annat än pengar, exempelvis varor (se prop. 2017/18:220 s. 83 ff).

För att spellagen ska vara tillämplig krävs således att vinsten kan anses ha ett ekonomiskt värde.

Spelinspektionen grundar sin bedömning av spelverksamheten på observationer av de spelformer som på den aktuella webbplatsen benämns som "cases" eller "lådor".

Är det fråga om en insats i spellagens mening?

Av utredningen framgår att inbetalning av pengar till spelkontot möjliggör erhållandet av "gold coins", vilka i sin tur kan ge tillgång till "gems". "Gems" används för deltagande i spel, och är möjligt att ta ut från spelkontot i kryptovaluta. Utan betalning erhålls inte tillgång till de spelmoment där vinst kan uppnås. Det föreligger därmed ett ekonomiskt samband mellan spelarens betalning och möjligheten att delta i spel.

Undantaget i 3 kap. 4 § 1 avser situationer då spelaren inte har betalat någon insats för sitt deltagande. I dessa situationer finns det inte något särskilt behov av skydd, eftersom spelaren inte riskerar att förlora något (prop. 2017/18:220 s. 93). Utformningen av clash.gg innebär att spelare kan betala insatser för deltagande i de lotterier som tillhandahålls av bolaget. Att det i viss utsträckning, vid sidan om det licenspliktiga spelet, är möjligt att delta gratis i spel på samma webbplats medför ingen annan bedömning.

Att priset på "gold coins" enligt bolaget inte påverkas av att "gems" erhålls föranleder ingen annan bedömning. "Gold coins" saknar ett självständigt värde utanför spelmiljön och köp av "gold coins" kan därför inte anses uppfylla något syfte än köp av "gems" och därmed deltagande i spel om pengar. "Gold coins" fungerar i detta avseende som en mellanhand för användare att indirekt köpa "gems".

Mot bakgrunden ovan anser Spelinspektionen att det föreligger ett sådant samband mellan betalningen och deltagandet i spel att betalningen utgör en

insats i spellagens mening.

Har vinsten ett ekonomiskt värde?

Utformningen av spelet "cases" på den aktuella webbplatsen innebär att spelare kan lägga en insats med pengar från spelkontot för att öppna virtuella lådor som innehåller "skin". Det framgår vid valet av låda vilka olika "skin" som är möjliga att vinna i varje enskild låda, men spelaren vet inte vilket "skin" hen har vunnit förrän efter hen har öppnat lådan. Det framgår i anslutning till spelet, samt under spelets gång, att vissa "skin" som går att vinna i lådan har ett högre uppskattat försäljningsvärde jämfört med insatsen. Övriga "skin" som går att vinna har ett lägre värde än insatsen.

Spelinspektionen menar att de "skin" som förekommer på webbplatsen ska anses ha ett ekonomiskt värde. På webbplatsen anges ett värde angivet i digitala spelpolletten "gems" för varje "skin" och olika utfall i spelet framställs som vinst eller förlust, mot bakgrund av insatsen. Vidare kan "gems" omvandlas och tas ut i kryptovaluta från bolagets webbplats. För spelaren kan det därmed inte framstå på annat sätt än att objekten har ett ekonomiskt värde.

Är det fråga om ett lotteri?

För att spellagen ska vara tillämplig krävs vidare att det är fråga om ett sådant spel som omfattas av lagen. Som beskrivits ovan innebär förfarings sättet på webbplatsen att spelaren satsar ett "skin" och har möjlighet att erhålla ett annat, mer värdefullt "skin". Utgången i spelet bestäms av slumpen. Det är därmed fråga om ett lotteri i den mening som avses i spellagen.

Riktas spelet till den svenska marknaden?

Spellagen är tillämplig på spel som tillhandahålls i Sverige, med särskilt angivna undantag. Det är en förbudslagstiftning som bygger på principen att alla som agerar på den svenska spelmarknaden ska ha en licens. Det är således inte tillåtet att tillhandahålla spel utan licens när sådan krävs.

Syftet med regleringen är att spelandet ska kanaliseras till erbjudanden från

ansvarsfulla, tillförlitliga och kontrollerbara aktörer. Regleringen bygger på att alla som agerar på den svenska spelmarknaden ska ha en svensk spellicens och att andra aktörer utan licens ska stängas ute.

Av förarbetena till spellagen framgår att utgångspunkten när det gäller lagens tillämpning på onlinespel bör vara att spellagen ska tillämpas på spel som tillhandahålls i Sverige oavsett om det tillhandahålls från ett annat land (se prop. 2017/18:220 s. 87). För att inte allt spel över internet ska omfattas av lagens tillämpningsområde undantas sådana spel som inte riktas till den svenska marknaden.

Avgörande för om spellagen är tillämplig på onlinespel, som det är fråga om i förevarande fall, är om spelet är riktat till den svenska marknaden eller inte. Detta får enligt förarbetena till bestämmelsen avgöras efter en samlad bedömning, där omständigheter av betydelse kan vara att webbplatsen innehåller svensk text eller erbjuder insättningar och vinster i svensk valuta (prop. 2017/18:220 s. 290).

Om svenska konsumenter inte tillåts att registrera sig och skapa konto på en webbplats som erbjuder spel anser Spelinspektionen att spelet inte kan anses tillhandahållas i Sverige. Spellagen är därför inte tillämplig i den situationen.

En samlad bedömning av omständigheterna måste göras i varje enskilt fall. Om ett onlinespel efter denna bedömning anses vara riktat till den svenska marknaden ska bolaget som tillhandahåller spelet ha nödvändig licens enligt 3 kap. 3 § spellagen.

Spelinspektionen gör den samlade bedömningen att Rust Clash Entertainment Ltd tillhandahåller spel i Sverige eftersom vid tillsynen har Spelinspektionen konstaterat att webbplatsen clash.gg har svensk text vid åtkomst från svensk IP-adress, att den svenska flaggan förekommer samt att webbplatsen marknadsförs genom svenskspråkiga webbplatser. Vidare är Sverige ett av valbara länder vid registrering.

Spelinspektionen finner att Rust Clash Entertainment Ltd tillhandahåller spel som riktas till den svenska marknaden. Spelet ska därmed anses tillhandahållas i Sverige. Myndigheten konstaterar att Rust Clash Entertainment Ltd saknar licens

att tillhandahålla spel i Sverige.

Mot bakgrund av ovanstående beslutar Spelinspektionen att förbjuda Rust Clash Entertainment Ltd att tillhandahålla spel i Sverige utan nödvändig licens.

Spelinspektionen anser med hänsyn till konsumentskyddet att det är av vikt att beslutet efterlevs omgående. Beslutet ska därför gälla omedelbart.

Detta beslut har fattats av enhetschefen Robert Larsson efter föredragning av utredaren Ludvig Ekholm.

Robert Larsson

Ludvig Ekholm